



REGULAMENTO

Nos termos da Regra 33-1, e sem prejuízo das Condições de Competição e Regras Locais de Aplicação Permanente da FPG, é estabelecido o seguinte Regulamento :

1. PARTICIPAÇÃO: Prova aberta a todos os clubes filiados na Federação Portuguesa de Golfe e associados da Associação de Golf do Norte de Portugal.

Os Clubes só poderão ser representados por jogadores amadores que tenham como “Home-Club” esse Clube associado da AGNP e com “Handicap EGA” certificado pela respectiva Comissão de Handicap.

2. CATEGORIAS: O Campeonato será disputado em duas Categorias:

- **1ª CATEGORIA** – o “handicap” EGA dos jogadores participantes, à data de inscrição do Campeonato, não pode ser superior a 11,4.
- **2ª CATEGORIA** – o “handicap” EGA dos jogadores participantes, à data de inscrição do Campeonato, será entre 11,5 e um máximo de 26,4.

Ficam reservados 8 equipas por cada categoria. A Comissão Técnica reserva-se o direito de alterar este limite de acordo com as inscrições por categoria.

3. EQUIPAS E SUA CONSTITUIÇÃO:

- Este Campeonato é disputado entre equipas representativas de cada clube.
- As equipas são constituídas por 6 jogadores participantes, devendo ser acompanhados por um Capitão, que poderá ser um dos jogadores.
- Cada equipa poderá ter até 3 suplentes
- As equipas podem ser mistas.
- Cada clube poderá inscrever mais do que uma equipa, caso o número de equipas inscritas não atinja as 16 equipas no total das duas categorias.
- Para que o Campeonato se realize terá, obrigatoriamente que existir no tee de saída do 1º dia de Prova, um mínimo de três equipas em cada uma das categorias.

4. INSCRIÇÕES: Deverão chegar à AGNP por formulário on line em www.agnp.pt até às 12h do dia 28 de Abril de 2017.

Para efeitos de aceitação de um jogador na Prova, será considerado o respetivo handicap, **que conste no servidor da FPG no dia de encerramento das inscrições.**

Desistências ou faltas às competições da AGNP serão resolvidas de acordo com a Circular da AGNP nº 01/2017.

Até à reunião de Capitães, as equipas poderão substituir qualquer jogador inscrito por um não inscrito, desde que cumpra as condições deste regulamento.

5. LIMITE DE INSCRIÇÕES: O número limite de inscrições total das duas categorias é de **16 equipas**. No caso de haver um número de inscrições superior, serão excluídas em cada categoria as equipas cujo agregado dos “handicaps” EGA, for mais elevado, contando para efeito a soma dos 5 “handicaps” mais baixos, igualmente reconhecido pelo seu “Home-Club”. Caso permaneça algum empate, o critério de admissão é a data e hora de chegada à AGNP da respetiva inscrição.

6. VALOR DA INSCRIÇÃO: O valor da inscrição por equipa é **200€** (Duzentos Euros). *O Clube anfitrião (Amarante Golfe) pagará 180€ (Cento Oitenta Euros).* O pagamento deverá ser feito, exclusivamente, em **dinheiro, cheque ou transferência bancária.**

Não inclui volta de treino, bolas de treino ou qualquer meio de transporte de jogadores, caddies ou sacos de golfe.

7. MODALIDADE:

PRIMEIRO E SEGUNDO DIA – 29 e 30 de Abril

- Será disputada em 18 buracos por dia, na modalidade de Strokeplay.
- O resultado da equipa será a soma dos 5 melhores resultados do dia, obtidos pelos seis jogadores participantes.

TERCEIRO DIA – 1 de Maio

- As equipas da 1ª Categoria e 2ª Categoria, serão escalonadas conforme a sua classificação final, no final do 2º dia, sendo que as duas (2) primeiras classificadas das 1ªs Categorias e as duas (2) primeiras classificadas das 2ªs Categorias, jogarão uma “Segunda Fase” a realizar neste dia.





- Este dia será disputado na modalidade de Jogo por Buracos (Match-Play) entre as equipas, de acordo com a classificação agregada dos 2 primeiros dias.
- Os «Matches» serão assim disputados:

1^{as} CATEGORIAS

MATCH FINAL (Domingo): 1^o Classificado vs 2^o Classificado (da classificação agregada geral)

Cada partida (Match) é constituída por 2 “Foursome” e 5 “Singles”, sendo os Foursomes jogados de manhã e os singles de tarde. É atribuído 1 ponto por cada vitória em “Foursomes” ou em “Singles”, sendo declarada vencedora em cada partida (Match) a equipa que totalizar mais pontos.

2^{as} CATEGORIAS

MATCH FINAL (Domingo): 1^o Classificado vs 2^o Classificado (da classificação agregada geral)

Cada partida (Match) é constituída por 1 “Foursome” e 4 “Singles”. É atribuído 1 ponto por cada vitória em “Foursomes” ou em “Singles”, sendo declarada vencedora em cada partida (Match) a equipa que totalizar mais pontos.

8. MARCAS DE JOGO (Tees de saída):

1^{as} Categorias

- Homens : Brancas
- Senhoras : Azuis

2^{as} Categorias

- Homens : Amarelas
- Senhoras : Vermelhas

9. REGRAS: As Regras a aplicar são as aprovadas pelo R&A Rules Limited e as Regras Locais que serão estabelecidos pela Comissão Técnica.

Nota: Se uma infracção for cometida pelo capitão, pelo treinador ou pelo caddie a penalidade será adicionada ao resultado da respectiva equipa.

10. EMPATES:

PRIMEIRO E SEGUNDO DIA (Strokeplay)

Em caso de empate, nesta fase, o desempate será feito sucessivamente por:

1. O resultado mais baixo não utilizado pela equipa;
2. O segundo resultado não utilizado pela equipa.
3. O melhor resultado da equipa;
4. O segundo melhor resultado da equipa e assim sucessivamente;
5. A equipa com a maior soma de “Handicap” dos 5 (cinco) resultados.

TERCEIRO DIA (Matchplay)

Em caso de empates (Jogo por Buracos) todas as partidas (Match) empatadas no final do 18^o buraco devem prosseguir imediatamente o jogo, até ser apurado um vencedor.

Contudo, se uma das equipas já tiver a vitória assegurada na partida (match), todos os jogos que subsequentemente terminem empatados no 18^o buraco, não prosseguirão o jogo, sendo atribuído meio ponto a cada equipa.

11. PRÉMIOS: Campeão e Vice Campeão em 1^{as} Categorias e Campeão e Vice Campeão em 2^{as} Categorias. A Taça, instituída pela A.G.N.P., será entregue ao Clube vencedor, que se responsabilizará por a guardar e manter segura até à realização do Campeonato seguinte. A A.G.N.P. oferecerá também troféus individuais a todos os componentes das equipas vencedoras, incluindo o Capitão de Equipa.

12. CLASSIFICAÇÕES: As classificações serão ordenadas em “Gross”

13. ORDEM DAS EQUIPAS: A ordem das equipas será determinada por sorteio na Clubhouse do Amarante Golfe no dia 28 de Abril pelas 12.00h.

14. ORDEM DE JOGO: A ordem de jogo será determinada por sorteio, na Clubhouse do Amarante Golfe no dia 28 de Abril pelas 12.00h., designando-se os componentes de cada equipa por números de 1 a 6. Os Capitães de Equipa ou os Clubes





deverão indicar a ordem dos seus jogadores para este sorteio, até àquela data/hora. Caso não o façam, será considerada a sequência dos jogadores na folha de inscrição das equipas.

A ordem de jogo para 2º e 3º dia, só poderá ser alterada até à saída do draw respetivo (20 minutos após o último cartão da volta ser entregue).

15. SUBSTITUIÇÕES: Podem ser efetuadas por qualquer razão e deverão ser apresentadas à Comissão Técnica pelo Capitão de equipa. As substituições só poderão ser efetuadas com os jogadores inscritos.

No primeiro e segundo dia poderão ter lugar até 20 (vinte) minutos antes da primeira saída do dia. O jogador substituído terá de ser um dos inscritos.

No 3º dia, cada equipa poderá fazer uma substituição no “Foursomes” e uma nos Singles.

A substituição nos “Foursomes” poderá ser feita até 20 (vinte) minutos antes do início do primeiro “Foursomes” do encontro.

Nos “Singles”, até 20 (vinte) minutos após o final do último “Foursomes” do encontro.

Nos “Foursomes”, o jogador substituído jogará sempre no lugar no substituído.

Nos “Singles”, o substituído jogará sempre em último lugar, subindo os restantes jogadores da equipa na ordem inicialmente apresentada, se tal for necessário.

16. CAPITÃES DE EQUIPA: Cada equipa deverá nomear um Capitão de Equipa, que pode dar conselhos aos componentes da sua equipa (Nota à Regra 8 e Decisões 33-1/11.5 e 8-1/26).

A reunião de Capitães terá lugar no dia 28 de Abril pelas 15.00h no Club-house do Amarante Golfe.

17. INCUMPRIMENTO DE CONDIÇÃO ESTABELECIDA NO REGULAMENTO:

- Excepto quando se estabeleça penalidade diferente, a violação de qualquer condição estabelecida neste Regulamento implica a **Desclassificação do Jogador**.
- Os casos omissos no Regulamento, serão decididos de forma definitiva pela Comissão da Prova.

18. DESCLASSIFICAÇÃO: Se, devido à desclassificação de um ou mais jogadores da equipa, o resultado dessa equipa não puder ser calculado, a equipa será desclassificada, sendo-lhe automaticamente atribuído o último lugar do Campeonato.

19. RESULTADOS DA COMPETIÇÃO – COMPETIÇÃO ENCERRADA: Considera-se que o resultado da competição foi oficialmente encerrado após a afixação da folha de resultados finais no painel reservado para o efeito.

20. ANULAÇÃO E ALTERAÇÃO DO REGULAMENTO: Em qualquer altura a Comissão Técnica poderá: completar ou alterar o presente regulamento; suspender ou cancelar qualquer das voltas; anular ou cancelar o Campeonato

21. MAU COMPORTAMENTO: Não será tolerada qualquer forma de mau comportamento. A Comissão Técnica reserva-se o direito de agir em conformidade

22. COMISSÃO TÉCNICA E JUÍZES ÁRBITROS: Serão designados oportunamente pela Associação de Golf do Norte de Portugal.

