



## REGULAMENTO

Nos termos da Regra 33-1, e sem prejuízo das Condições de Competição de Aplicação Permanente e Regras Locais da FPG, é estabelecido o seguinte Regulamento.:

**1. PARTICIPAÇÃO:** Prova aberta a todos os clubes filiados na Federação Portuguesa de Golfe e associados da Associação de Golf do Norte de Portugal e Clubes Associados da ASGAPP ( Asociación Gallega de Campos de Pitch & Putt).

Os Clubes só poderão ser representados por jogadores amadores que tenham como “Home-Club” um Clube associado da AGNP ou ASGAPP e com “Handicap P&P” certificado pela respectiva Comissão de Handicap ou congénere (ASGAPP).

**2. EQUIPAS E SUA CONSTITUIÇÃO:** O Campeonato de Clubes P&P Portugal-Galicia é disputado entre equipas representativas de cada clube. Cada equipa será constituída por 3 (três) jogadores e 1 (um) Capitão que tenham como seu “Home Club” o Clube que estão a representar e “Handicap” Exacto P&P até 21,0.

As equipas poderão inscrever 1 (um) suplente.

As equipas podem ser mistas.

Cada clube poderá inscrever mais do que uma equipa, caso o número de equipas inscritas não atinja o limite estabelecido.

Para que o Campeonato se realize terá, obrigatoriamente que existir no tee de saída do 1º dia de Prova, um mínimo de seis equipas (três de cada Associação).

**3. INSCRIÇÕES:** Deverão chegar à AGNP por formulário on line em [www.agnp.pt](http://www.agnp.pt) até às 12h do dia 16 de Julho de 2017.

Para efeitos de aceitação de um jogador na Prova, será considerado o respectivo handicap, que conste no servidor da FPG e ASGAPP no dia de encerramento das inscrições.

Desistências ou faltas às competições da AGNP serão resolvidas de acordo com a Circular da AGNP nr. 01/2012.

**4. LIMITE DE INSCRIÇÕES:** O número limite de inscrições é de 14 equipas, sendo 7 clubes associados da AGNP e outros 7 clubes associados da ASGAPP. Se alguma das Associações não apresentar em competição o máximo de 7 Clubes, essas vagas poderão ser preenchidas por clubes representativos da Associação congénere. Será dada prioridade à inscrição das primeiras equipas por Clube, independentemente da soma do Handicap P&P dos seus 3 integrantes

Poderão inscrever-se as «equipas B» de Clubes já inscritos, depois de preenchidas todas as vagas para as primeiras equipas, dando-se preferência á equipa B do Clube anfitrião, e de seguida, às equipas dos outros clubes por ordem da soma dos 3 Handicaps P&P, excluindo-se as equipas com soma mais elevada. Caso permaneça algum empate, o critério de admissão é a data e hora de chegada à AGNP da respectiva inscrição.

**5. VALOR DA INSCRIÇÃO:** O valor da inscrição por equipa é de 50 € (Cinquenta euros) (pagamento em dinheiro ou cheque). Não inclui volta de treino, bolas de treino ou qualquer meio de transporte de jogadores, caddies ou sacos de golfe.

**6. MODALIDADE:** O Formato da Competição será o seguinte:

**Manhã** – Um dos jogadores de cada clube jogará 18 buracos em Strokeplay Individual Gross e os outros 2 jogadores jogarão 18 buracos em Pares Strokeplay Four Ball Better Ball em Gross.

**Tarde** – Um dos jogadores de cada clube jogará 18 buracos em Strokeplay Individual Gross e os outros 2 jogadores jogarão 18 buracos em Pares Strokeplay Four Ball Better Ball em Gross.





As formações poderão ter constituições diferentes da manhã para a tarde, embora sempre entre os 3 inscritos e suplente.

A pontuação Gross de cada Clube, será a soma das pancadas das partidas Singles e Pares, nas duas voltas, declarando-se o vencedor pela Equipa que somar menos pancadas, no final das 2 voltas individuais e pares.

**7. REGRAS:** As Regras a aplicar são as aprovadas pelo R&A Rules Limited, com as excepções referidas nos Regulamento de P&P e Handicap P&P, aprovados pela FPG. As Regras Locais serão as estabelecidas pela Comissão Técnica.

O numero máximo de tacos será de 14.

Nota: Se uma infracção for cometida pelo capitão, pelo treinador ou pelo caddie a penalidade será adicionada ao resultado da respectiva equipa.

**8. EMPATES:** Em caso de empates o desempate será feito sucessivamente por:

1º - Melhor resultado individual;

2º - Melhor resultado do par;

3º - Se mesmo assim o empate persistir será resolvido por “sudden death play-off”, entre 1 (um) jogador de cada equipa empatada, escolhido pelo seu Capitão para o efeito.

**9. PRÉMIOS:** Campeão e Vice-Campeão Luso-Galaico de Clubes 2017

A A.G.N.P. oferecerá medalhas ou placas comemorativas a todos os componentes da equipa vencedora, incluído o Capitão de Equipa.

**10. CLASSIFICAÇÕES:** As classificações serão ordenadas em “Gross”

**11. ORDEM DAS EQUIPAS:** A ordem das equipas será determinada por sorteio na clubhouse do clube anfitrião no dia 15 de Julho pelas 15h00.

**12. ORDEM DE JOGO:** A ordem de jogo será determinada por sorteio, clubhouse do clube anfitrião no dia 15 de Julho pelas 15h00., designando-se os componentes de cada equipa por números de 1 a 3. Os Capitães de Equipa ou os Clubes deverão indicar a ordem dos seus jogadores para este sorteio, assim como a composição do Par e do jogador que irá competir individualmente, até àquela data/hora. Caso não o façam, será considerada a sequência dos jogadores na folha de inscrição das equipas, sendo os dois primeiros, os constituintes do Par.

**13. SUBSTITUIÇÕES:** Podem ser efectuadas entre os inscritos, por qualquer razão e deverão ser apresentadas à Comissão Técnica pelo Capitão da Equipa, até 20 minutos antes da primeira saída do Campeonato. Cada equipa pode fazer uma alteração.

**14. CAPITÃES DE EQUIPA:** Cada equipa deverá nomear um Capitão de Equipa, que pode dar conselhos aos componentes da sua equipa (Nota à Regra 8). O Capitão tem que ser amador(a), em conformidade com as Regras do Estatuto de Amador aprovadas pelo R&A Rules Limited.

**15. NÃO É PERMITIDO:** Os jogadores com menos de 18 anos fumarem durante o jogo

**16. INCUMPRIMENTO DE CONDIÇÃO ESTABELECIDO NO REGULAMENTO:** Excepto quando se estabeleça penalidade diferente, a violação de qualquer condição estabelecida neste Regulamento implica a Desclassificação do Jogador.

Os casos omissos no Regulamento, serão decididos de forma definitiva pela Comissão da Prova.





**17. DESCLASSIFICAÇÃO:** Se, devido à desclassificação de um ou mais jogadores da equipa, o resultado dessa equipa não puder ser calculado, a equipa será desclassificada, sendo-lhe automaticamente atribuído o ultimo lugar do Campeonato.

**18. RESULTADOS DA COMPETIÇÃO – COMPETIÇÃO ENCERRADA:** Considera-se que o resultado da competição foi oficialmente encerrado após a afixação da folha de resultados finais no painel reservado para o efeito.

**19. ANULAÇÃO E ALTERAÇÃO DO REGULAMENTO:** Em qualquer altura a Comissão Técnica poderá: completar ou alterar o presente regulamento; suspender ou cancelar qualquer das voltas; anular ou cancelar o Campeonato

**20. MAU COMPORTAMENTO:** Não será tolerada qualquer forma de mau comportamento. A Comissão Técnica reserva-se o direito de agir em conformidade

**21. COMISSÃO TÉCNICA E JUÍZES ÁRBITROS:** Será constituída por 2 elementos da AGNP, 1 elemento da ASGAPP e 1 elemento do Campo anfitrião. Os Árbitros serão designados oportunamente pela Associação de Golf do Norte de Portugal.

