

9. Suspensões de Jogo – Regra 5.7.

São usados os seguintes sinais para suspender e retomar jogo:

Paragem Imediata /situação perigosa – 1 toque de sirene prolongado.

Paragem Normal não perigosa – 3 toques de sirene curtos e consecutivos.

Retomar jogo – 2 toques de sirene curtos e consecutivos.

Nota: Quando o jogo é parado por perigo iminente, todas as áreas de treino são imediatamente fechadas.

10. Treino – Regra 5.2.

Treino antes ou entre voltas convencionais em Jogo por Pancadas – Regra 5.2b.

Vigora a Regra Local Modelo I-1.2.

A Regra 5.2b é modificada da seguinte forma:

“Antes, ou entre voltas convencionais, um jogador não pode treinar no percurso da competição”.

Penalidade por infração à Regra 5.2: Ver indicação de penalidade na Regra 5.2.

Exceção: As áreas de treino dentro dos limites do percurso podem ser usadas pelos jogadores em qualquer dia da competição.

11. Política de Transportes

Vigora a Regra Local Modelo G-6 transportes motorizados.

A Regra 4.3a é modificada da seguinte forma:

“Durante uma volta convencional, um jogador ou caddie não pode usar qualquer tipo de transporte motorizado, exceto se autorizados pela Comissão Técnica”.

Quando se esteja a aplicar o procedimento de penalidade e distância, um jogador está sempre autorizado a usar transporte motorizado.

PARTE II - Termos da Competição

12. Elegibilidade

Os jogadores devem satisfazer as condições de elegibilidade estabelecidas nos Termos da Competição.

13. Conselho em Competições por Equipas – Regra 24

Cada equipa pode nomear um conselheiro a quem os jogadores podem pedir e receber conselhos durante a volta convencional. A equipa tem de identificar o seu conselheiro junto da Comissão Técnica antes de qualquer jogador da equipa iniciar a sua volta convencional.

14. Decisão de Empates

O método para decidir empates é indicado no Regulamento da Competição ou é publicado pela Comissão Técnica no quadro oficial da competição.

15. Área de Registo de Resultados e Cartões de Jogo Entregues

É indicada na folha das Regras Locais a localização da Área de Registo de Resultados. O cartão de jogo considera-se oficialmente entregue à Comissão Técnica quando o jogador abandona a Área de Registo de Resultados com ambos os pés.

16. Resultados da Competição – Competição Encerrada.

(a) Jogo por Buracos: O resultado do torneio está oficialmente anunciado quando registado no Secretariado da competição.

(b) Jogo por Pancadas: Os resultados da competição estão oficialmente anunciados, e a competição encerrada, quando o troféu do Campeonato é entregue ao vencedor.

17. Anti-Doping

Os jogadores estão sujeitos a controlos de dopagem. Regulamentação aplicável publicada em www.adop.pt e em www.fpg.pt.



2019 FPG Campeonatos e Competições

Regras Locais e Termos de Competição

As Regras Locais e os Termos de Competição, bem como as alterações publicadas pela FPG para cada Competição, serão aplicados, salvo informação em contrário, em todos os Campeonatos e Competições Internacionais do Calendário Oficial da FPG.

Para o texto completo das Regras Locais, por favor consultar o “Committee Procedures of the Official Guide to the Rules of Golf”, em vigor a partir de Janeiro de 2019, conforme publicado pelo R&A Rules Limited. Tradução em português disponível em www.fpg.pt.

Salvo indicação em contrário, a penalidade por infração a uma Regra Local é a Penalidade Geral.

Jogo por Buracos: Perda de Buraco | **Jogo por Pancadas:** Duas Pancadas

PARTE I – Regras Locais

1. Fora de Limites – Regra 18.2.

(a) Uma bola está fora de limites quando está para além de qualquer parede que defina um limite.

(b) Uma bola que é jogada de um lado de uma estrada pública, a qual está definida como Fora de Limites, e ficar em repouso no outro lado daquela estrada, está Fora de Limites. Isto é verdade mesmo se a bola ficar em repouso em outra parte do percurso que está dentro de limites para outros buracos.

2. Áreas de Penalidade – Regra 17.

(a) Alívio no Lado Oposto Equidistante para Áreas de Penalidade Vermelhas A folha de regras locais específica, (se as houver), as áreas de penalidade vermelhas que têm a opção da distância equidistante no lado oposto. A Regra Local Modelo B-2.1 será aplicada apenas às áreas de penalidade que estejam listadas.

(b) Alívio no Lado Oposto Onde a Bola Cruzou pela última vez a Margem de Área de Penalidade onde a Margem e o Limite do Percurso Coincidem Vigora a Regra Local Modelo B-2.2. Altera o primeiro parágrafo da Regra Local Modelo B-2.1, quando a bola de um jogador é encontrada dentro, ou é conhecido, ou praticamente certo, ter ficado em repouso numa área de penalidade vermelha qualquer onde a bola cruzou pela última vez a margem da área de penalidade num ponto que coincide com o limite do percurso.

(c) Zonas de Drop para Áreas de Penalidade

Quando uma zona de drop está marcada para uma Área de Penalidade, é uma opção adicional. Vigora a Regra Local Modelo Rule E-1.1 e aplica-se com a penalidade de uma pancada. A zona de drop é uma Área de Alívio, de acordo com a Regra 14.3, significando que uma bola tem que ser deixada cair (drop) dentro, e ficar em repouso dentro da área de alívio.

3. Condições Anormais do Percurso – Regra 16.1.

Terreno em Reparação

- (a) Todas as áreas marcadas com linhas brancas.
- (b) Placas de Relva Cortada: Vigora a Regra Local Modelo F7.
- (c) Valas “French drains” (Valas de drenagem cheias de pedras).
- (d) Buracos deixados por obstruções móveis em partes da Área Geral cortadas à altura do fairway ou mais baixo. O alívio está disponível para o *lie* da bola ou área de swing pretendido, mas não existe alívio por interferência ao stance.

Obstruções Fixas

- (a) As áreas marcadas com linhas brancas que pegam com qualquer obstrução fixa são tratadas como parte da obstrução.
- (b) As áreas de terreno ajardinadas, e o que nelas cresça, completamente cercadas por uma obstrução fixa, são parte da obstrução.
- (c) Tapetes que estão presos, e todas as rampas de cobertura de cabos.
- (d) Estradas ou caminhos pavimentados com aparas de madeira ou cobertura vegetal, sendo os pedaços individuais impedimentos soltos.

Água Temporária

Política de utilização de rodo para remoção de Água Temporária.

Se a bola de um jogador está no green, e existe interferência por água temporária no green, o jogador pode obter alívio de acordo com a Regra 16.1d.

A Comissão Técnica pode retirar a água com um rodo até os jogadores estarem perto, ou se as condições se deteriorarem, pode autorizar uma combinação de todas as medidas atrás referidas.

A retirada de água com um rodo deverá ser feita através da linha de jogo, tem de estender uma razoável distância para além do buraco (pelo menos o comprimento de um taco), e só pode ser realizada por pessoal autorizado pela Comissão Técnica.

Nota: Restrição no Alívio do Stance em Buraco de Animal

A Regra 16.1 é modificada da seguinte forma:

“Não existe interferência se o Buraco de Animal interfere somente com o stance do jogador.”

4. Obstruções Fixas perto de Greens

Vigora a Regra Local Modelo F-5, com a seguinte modificação:

Só é permitido alívio de uma bola na Área Geral, quando ambas, a bola e a obstrução fixa, estão numa área cortada à altura do fairway ou menor.

5. Objetos Integrantes

Os seguintes objetos são objetos integrantes, não sendo permitido o alívio sem penalidade:

- (a) Telas de Bunker na devida posição;
- (b) Arames, cabos ou revestimentos, quando atados ou presos a árvores ou objetos que definem os limites do percurso;
- (c) Paredes artificiais de retenção e estacas, quando localizadas dentro de Áreas de Penalidade.

6. Linhas Elétricas Aéreas Permanentes

Vigora a Regra Local Modelo E-11, mas apenas para uma bola que bata na própria linha e não no poste de suporte. A pancada é cancelada e jogada novamente.

7. Tacos e Bolas

(a) Lista de Cabeças de Drivers Homologadas. Vigora a Regra Local Modelo G-1. Penalidade por executar uma pancada com um taco em infração da Regra Local: Desclassificação.

(b) Especificações de marcas de Sulcos e Punções. Vigora a Regra Local Modelo G-2. Penalidade por executar uma pancada com um taco em infração da Regra Local: Desclassificação.

(c) Lista de Bolas Homologadas. Vigora a Regra Local Modelo G-3 Bolas de Golfe Homologadas. Penalidade por infração da regra local: Desclassificação.

Nota: A lista atualizada de Tacos e Bolas Homologadas está disponível em www.RandA.org

8. Política de Ritmo de Jogo – Regra 5.6.

É estabelecido um tempo máximo para o jogador completar cada buraco, baseado nos respectivos comprimento e dificuldade. O tempo máximo estabelecido para o jogador completar 18 buracos está disponível no Secretariado da Competição. Garanta que obtém uma cópia da Política de Ritmo de Jogo e que a lê atentamente antes de começar a jogar. A Política de Ritmo de Jogo será feita cumprir rigorosamente.

Penalidade por Infração da Política: Jogo por Pancadas e Jogo por Buracos

- 1 bad time – Aviso verbal de Árbitro e alerta ao jogador que num segundo bad time será penalizado.
- 2 bad times – 1 pancada de penalidade.
- 3 bad times – Penalidade Geral,
- 4 bad times – Desclassificação.

Notas:

- (1) Os tempos serão tomados desde o momento em que o Árbitro considera que é a vez do jogador jogar.
- (2) Considere o disposto no Código de Conduta da FPG acerca do Ritmo de Jogo.