



# TERMOS DE COMPETIÇÃO

(atualizado a 15/06/2020)

**1ª Fase - Vale Pisão – 29 Fevereiro e 01 Março**

**2ª Fase - Miramar**

**Nos termos das Regras de Golfe, e sem prejuízo das Condições de Competição e Regras Locais de Aplicação Permanente da FPG, é estabelecido os seguintes Termos de Competição:**

**1. PARTICIPAÇÃO:** Prova aberta a todos os clubes filiados na Federação Portuguesa de Golfe e associados da Associação de Golf do Norte de Portugal.

Os Clubes só poderão ser representados por jogadores amadores que tenham como “Home-Club” esse Clube associado da AGNP e com “Handicap EGA” certificado pela FPG.

## **2. CATEGORIAS:**

- O Campeonato será disputado em duas Categorias:
  - 1ª CATEGORIA** – o “handicap” EGA dos jogadores participantes, à data de inscrição do Campeonato, não pode ser superior a 11,4.
  - 2ª CATEGORIA** – o “handicap” EGA dos jogadores participantes, à data de inscrição do Campeonato, será entre 11,5 e um máximo de 26,4.
- Ficam reservados 8 equipas por cada categoria. A Comissão Técnica reserva-se o direito de alterar este limite de acordo com as inscrições por categoria.

## **3. EQUIPAS E SUA CONSTITUIÇÃO:**

- O Campeonato do Norte Inter-clubes é disputado entre equipas representativas de cada clube.
- Para a 1ª Fase as equipas são constituídas por 6 jogadores participantes, devendo ser acompanhados por um Capitão, que poderá ser um dos jogadores.
- Para a 2ª Fase as equipas são constituídas por 4 jogadores participantes, devendo ser acompanhados por um Capitão, que poderá ser um dos jogadores
- Cada equipa poderá ter até 3 suplentes, em ambas fases.
- As equipas podem ser mistas.
- A constituição das equipas na 2ª fase pode ser diferente da apresentada na 1ª fase
- Na 1ª fase, cada clube poderá inscrever mais do que uma equipa, caso o número de equipas inscritas não atinja as 16 equipas no total das duas categorias, sendo no entanto dada preferéncia à 1ª equipa de cada clube, sobre as equipas B.
- Para que o Campeonato se realize terá, obrigatoriamente que existir no tee de saída do 1º dia de Prova, um mínimo de três equipas na categoria respetiva.





**4. INSCRIÇÕES:** Deverão chegar à AGNP por formulário on line em [www.agnp.pt](http://www.agnp.pt) até às **12h** do dia **27 de Fevereiro de 2020**. Para a 2ª fase deverão chegar à AGNP por formulário on line em [www.agnp.pt](http://www.agnp.pt) até às **12h** do dia **23 de Julho de 2020**.

Para efeitos de aceitação de um jogador na Prova, será considerado o respetivo handicap, **que conste no servidor da FPG no dia de encerramento das inscrições**. **Desistências ou faltas às competições da AGNP serão resolvidas de acordo com a Circular da AGNP nº 01/2017.**

**5. LIMITE DE INSCRIÇÕES:** O número limite de inscrições total das duas categorias é de **16 equipas**. No caso de haver um número de inscrições superior, serão excluídas em cada categoria as equipas cujo agregado dos “handicaps” EGA, for mais elevado, contando para efeito a soma dos 5 “handicaps” mais baixos, igualmente reconhecido pelo seu “Home-Club”. Caso permaneça algum empate, o critério de admissão é a data e hora de chegada à AGNP da respetiva inscrição.

**6. VALOR DA INSCRIÇÃO:** O valor da inscrição por equipa é **175€** (cento setenta cinco Euros). Os Clubes anfitriões (Vale Pisão e Miramar) das duas fases pagarão **150€** (cento cinquenta Euros). O pagamento deverá ser feito, exclusivamente, em dinheiro ou cheque.

Não inclui volta de treino, bolas de treino ou qualquer meio de transporte de jogadores, caddies ou sacos de golfe.

**PAGAMENTO SÓ EM DINHEIRO OU EM CHEQUE**

**7. MODALIDADE:**

**PRIMEIRA FASE**

- A “Primeira Fase”, será disputada em 36 buracos (18 por dia), na modalidade de Jogo por Pancadas.
- O resultado da equipa será a soma dos 5 melhores resultados de cada dia, obtidos pelos seis jogadores participantes. O resultado final da equipa será o agregado do resultado dos dois dias.

**SEGUNDA FASE (FINAL)**

- As equipas da 1ª Categoria e 2ª Categoria ao fim dos dois dias de competição na “Primeira Fase”, serão escalonadas conforme a sua classificação final, sendo que as quatro primeiras classificadas das 1ªs Categorias e as quatro primeiras Classificadas das 2ªs Categorias, jogarão uma “Segunda Fase” a realizar no dia 25 de Julho, em Miramar.
- A “Segunda Fase” será disputada na modalidade de Jogo por Buracos (Match-Play) entre as equipas, de acordo com a classificação da “Primeira Fase”.
- Os «Matches» serão assim disputados:

**25 JULHO 2020 - MANHÃ**

**1ªs CATEGORIAS** (formato reduzido)

**Match 1:** 1ª classificada vs 4ª classificada (na 1ª Fase) – 1 Match em Pares FourBall BetterBall (18 buracos)

**Match 2:** 2ª classificada vs 3ª classificada (na 1ª Fase) – 1 Match em Pares FourBall BetterBall (18 buracos)

**Match 3/4:** 1ª classificada vs 4ª classificada (na 1ª Fase) – 2 Matches em Singles (18 buracos)

**Match 5/6:** 2ª classificada vs 3ª classificada (na 1ª Fase) – 2 Matches em Singles (18 buracos)



**2ªs CATEGORIAS** (formato reduzido)

**Match 1:** 1ª classificada vs 4ª classificada (na 1ª Fase) – 1 Match em Pares FourBall BetterBall (18 buracos)

**Match 2:** 2ª classificada vs 3ª classificada (na 1ª Fase) – 1 Match em Pares FourBall BetterBall (18 buracos)

**Match 3/4:** 1ª classificada vs 4ª classificada (na 1ª Fase) – 2 Matches em Singles (18 buracos)

**Match 5/6:** 2ª classificada vs 3ª classificada (na 1ª Fase) – 2 Matches em Singles (18 buracos)

**25 JULHO 2020 - TARDE****1ªs CATEGORIAS – FINAL** (formato reduzido)

**Match 1:** Vencedor Match (manhã) vs Vencedor Match (manhã) - 1 Match em Pares FourBall Betterball (18 buracos)

**Match 2/3:** Vencedor Match (manhã) vs Vencedor Match 2 (manhã) - 2 Matches em Singles (18 buracos)

**1ªs CATEGORIAS – 3º e 4º lugar** (formato reduzido)

**Match 4:** Vencido Match (manhã) vs Vencido Match (manhã) - 1 Match em Pares FourBall Betterball (18 buracos)

**Match 5/6 :** Vencido Match (manhã) vs Vencido Match (manhã) - 2 Matches em Singles (18 buracos)

**2ªs CATEGORIAS – FINAL** (formato reduzido)

**Match 1:** Vencedor Match (manhã) vs Vencedor Match (manhã) - 1 Match em Pares FourBall Betterball (18 buracos)

**Match 2/3:** Vencedor Match (manhã) vs Vencedor Match 2 (manhã) - 2 Matches em Singles (18 buracos)

**1ªs CATEGORIAS – 3º e 4º lugar** (formato reduzido)

**Match 4:** Vencido Match (manhã) vs Vencido Match (manhã) - 1 Match em Pares FourBall Betterball (18 buracos)

**Match 5/6 :** Vencido Match (manhã) vs Vencido Match (manhã) - 2 Matches em Singles (18 buracos)

É atribuído 1 ponto por cada vitória em “Foursomes” ou em “Singles”, sendo declarada vencedora em cada partida (Match) a equipa que totalizar mais pontos.

**8. MARCAS DE JOGO (Tees de saída):****1ªs Categorias**

- Homens : Brancas
- Senhoras : Azuis

**2ªs Categorias**

- Homens : Amarelas
- Senhoras : Vermelhas

**9. EMPATES:****PRIMEIRA FASE**

Em caso de empate na 1ª Fase o desempate será feito sucessivamente por:

1. O resultado mais baixo não utilizado pela equipa;
2. O segundo resultado não utilizado pela equipa.
3. O melhor resultado da equipa;
4. O segundo melhor resultado da equipa e assim sucessivamente;
5. A equipa com a maior soma de “Handicap” dos 5 (cinco) resultados.

**SEGUNDA FASE (FINAL)**

Em caso de empates na “Segunda Fase” (Jogo por Buracos) **todas as partidas** (Matches) empatadas no final do 18º buraco devem prosseguir imediatamente o jogo, até ser apurado um vencedor.

Contudo, se uma das equipas já tiver a vitória assegurada na partida (match), todos os jogos que subsequentemente terminem empatados no 18º buraco, não prosseguirão o jogo, sendo atribuído meio ponto a cada equipa.

**10. PRÉMIOS:** Serão atribuídos prémios a:

**Campeão e Vice Campeão em 1ªs Categorias e 2ªs Categorias.**

A Taça, instituída pela AGNP, será entregue ao Clube vencedor, que se responsabilizará por a guardar e manter segura até à realização do Campeonato seguinte. A AGNP oferecerá também troféus individuais a todos os componentes das equipas vencedoras, incluindo ao Capitão de Equipa.

**11. CLASSIFICAÇÕES:** As classificações na 1ª Fase serão ordenadas em “Gross”

**12. REGRAS:** As Regras a aplicar são:

- As aprovadas pelo R&A Rules Limited e as Regras Locais que serão estabelecidos pela Comissão Técnica.
- As bolas a utilizar na competição devem estar em conformidade com a lista de bolas aprovadas pelo R&A e USGA (disponível na Internet [www.ranga.org](http://www.ranga.org) ou [www.usga.org](http://www.usga.org))

**13. ORDEM DAS EQUIPAS:** A ordem das equipas (1ª fase) será determinada por sorteio na sede da AGNP no dia 28 de Fevereiro de 2020 pelas 15.00h. Na 2ª fase, a ordem das equipas será determinada por sorteio na sede da AGNP no dia 23 de Julho de 2020 pelas 15.00h

**14. ORDEM DE JOGO:** A ordem de jogo (1ª fase) será determinada por sorteio, na sede da AGNP no dia 28 de Fevereiro de 2020 pelas 15.00h, designando-se os componentes de cada equipa por números de 1 a 6. Os Capitães de Equipa ou os Clubes deverão indicar a ordem dos seus jogadores para este sorteio, até àquela data/hora (1ª fase) ou até às 17.00h do dia 6 de Junho de 2020 (Fase FINAL). Caso não o façam, será considerada a sequência dos jogadores na folha de inscrição das equipas.

Na 2ª fase, a ordem de jogo das saídas de manhã, será determinada por sorteio, na sede da AGNP no dia 23 de Julho de 2020 pelas 15.00h, designando-se os componentes de cada equipa por números de 1 a 4. Os Capitães de Equipa ou os Clubes deverão indicar a ordem de jogo dos seus jogadores para este sorteio, até às 15.00h do dia 23 de Julho de 2020. Caso não o façam, será considerada a sequência dos jogadores na folha de inscrição das equipas.





**15. SUBSTITUIÇÕES:** Podem ser efectuadas entre os jogadores inscritos, por qualquer razão e deverão ser apresentadas à Comissão Técnica pelo Capitão de equipa.

Na 1ª Fase poderão ter lugar até 20 (vinte) minutos antes da primeira saída da competição.

Na 2ª Fase cada equipa poderá fazer uma substituição no “FourBall BetterBall” e uma nos Singles até 20 (vinte) minutos antes do início do primeiro “FourBall BetterBall”.

Nos “Fourball BetterBall”, o jogador substituído jogará sempre no lugar no substituído.

Nos “Singles”, o substituído jogará sempre em último lugar, subindo os restantes jogadores da equipa na ordem inicialmente apresentada, se tal for necessário.

**16. CAPITÃES DE EQUIPA:** Cada equipa deverá nomear um Capitão de Equipa, que pode dar conselhos aos componentes da sua equipa.

**17. NÃO É PERMITIDO:**

- Os jogadores com menos de 18 anos fumarem durante o jogo

**18. COMPETIÇÃO ENCERRADA:** Considera-se que o resultado da competição foi oficialmente encerrada após a afixação da folha de resultados finais no painel reservado para o efeito.

**19. PENALIDADE POR INCUMPRIMENTO DE CONDIÇÃO ESTABELECIDADA NO REGULAMENTO:** Exceto quando se estabeleça penalidade diferente, a violação de qualquer condição estabelecida neste regulamento implica a **Desclassificação do Jogador**

**20. ANULAÇÃO E ALTERAÇÃO DO REGULAMENTO:** Em qualquer altura a Comissão Técnica poderá: completar ou alterar o presente regulamento; suspender ou cancelar qualquer das voltas; anular ou cancelar o Campeonato

**21. COMISSÃO TÉCNICA E JUÍZES ÁRBITROS:** Serão designados oportunamente pela Associação de Golf do Norte de Portugal

