



## REGRAS LOCAIS ADICIONAIS

Em complemento das Regras Locais e Termos de Competição de Aplicação Permanente da FEDERAÇÃO PORTUGUESA DE GOLFE, serão aplicadas as seguintes Regras Locais. Estas Regras anulam e substituem todas as regras do campo.

**1. MELHORAR A POSIÇÃO DA BOLA** – em vigor no fairway e relva cortada à mesma altura ou menos, até à distância de **1 CARTÃO DE JOGO**. A bola só pode ser recolocada por uma só vez.

### 3. FORA DE LIMITES E LIMITES DO PERCURSO

- Fora de limites é definido pela linha branca. Na ausência desta, é definido pela linha entre os pontos do lado do percurso ao nível do solo de estacas brancas.

### 4. CONDIÇÕES ANORMAIS DE PERCURSO E OBJETOS INTEGRANTES

#### ➤ TERRENO EM REPARAÇÃO (GUR):

- Todas as áreas marcadas em tinta branca, na área geral do percurso.

#### ➤ OBSTRUÇÕES FIXAS:

- Árvores estacadas
- Caminhos artificiais
- Aqueduto

#### ➤ ZONAS SEM RELVA NO GREEN:

- Desde que a bola esteja no green, e se uma zona sem relva (excepto marcas de pitch e/ou buracos antigos) estiver na linha de putt, o jogador poderá colocar a bola num local que não tenha interferência dessa zona, desde que não mais perto do buraco desse green. Só poderá recolocar uma só vez.

#### ➤ OBJECTOS INTEGRANTES:

- Muros e afloramentos rochosos.

### 5. DROPPING ZONES

- **Buraco 1 e 10** – existe uma dropping zone atrás do green, depois do caminho, a usar como opção à Regra 17-1, exclusivamente para bolas que tenham cruzado a linha vermelha ao lado esquerdo do green do 1 e 10, depois da marca DZ, pintada no chão (em branco) logo antes do green.

### 6. ÁREA DE REGISTO DE RESULTADOS E CARTÕES DE JOGO ENTREGUES

- A Área de Registo de Resultados localiza-se na Secretaria da Clubhouse.



**Para qualquer dúvida de REGRAS durante o Jogo,  
ligar p.f. 96 333 00 35 ou jogar 2 bolas**