



Campeonato do Norte de Portugal de Clubes P&P 2023

BRAGA P&P – 16.12.2023

TERMOS DE COMPETIÇÃO

1. ELIGIBILIDADE

- a) A competição é aberta a todos os jogadores e clubes filiados na Federação Portuguesa de Golfe e associados de um Clube filiado na Associação de Golfe do Norte de Portugal. Nos termos Estatutários da AGNP, é aceite a inscrição de Equipas não pertencentes aos Clubes associados (equipas convidadas), desde que preencham as restantes condições do Regulamento.
- A estas equipas convidadas, não serão atribuídos os títulos em disputa, embora tenham direito a troféu específico se classificados nos lugares com direito a título.
- b) Os jogadores só com Handicap EGA poderão participar, desde que o limite de inscrições não seja atingido.
- c) CADDIES: São permitidos caddies.

2. REQUISITOS DE INSCRIÇÃO E DATAS

- a) MÉTODO DE INSCRIÇÃO: exclusivamente via formulário on-line (disponível em página dedicada em www.agnp.pt)
- b) DATA LIMITE: até às 23:59 horas do dia **14 de Dezembro de 2023**.
- c) LOCAL: Campo de P&P Braga
- d) COMPOSIÇÃO DAS EQUIPAS:
- O Campeonato do Norte de Portugal de Clubes P&P é disputado entre equipas representativas de cada clube associado da AGNP.
 - Cada equipa será constituída por 4 (quatro) jogadores e 1 (um) Capitão que tenham como seu “Home Club” o Clube que estão a representar com “Handicap” P&P ou EGA.
 - As equipas poderão inscrever até 3 (três) jogadores suplentes.
 - O capitão pode ser jogador ou não.
 - As equipas podem ser mistas.
 - Cada clube poderá inscrever mais do que uma equipa, caso o número de equipas inscritas não atinja o limite estabelecido.
 - Para que o Campeonato se realize terá, obrigatoriamente que existir um mínimo de seis (6) equipas inscritas.
- e) NÚMERO DE EQUIPAS ADMITIDAS: **10** (dez) equipas. No caso de haver um número de inscrições superior, serão excluídas:
1. Equipas convidadas
 2. As equipas B (2ª equipa) com a soma mais alta de handicaps
 3. As equipas A (1ª equipa) com a soma mais alta de handicaps
- f) CONDIÇÕES DE ADMISSÃO E JOGO: Para efeitos de aceitação de um jogador na Prova, será considerado o respetivo Handicap P&P, que conste no servidor da FPG no dia e hora do encerramento das inscrições. É da responsabilidade de cada jogador, a verificação da sua correta e atempada inscrição, através da consulta dos Inscritos, no site da AGNP. Se o número de inscritos exceder o limite de inscrições estabelecido proceder-se-á à exclusão dos handicaps mais altos, dando-se prioridade aos Membros de Associados da AGNP e a jogadores com Handicap P&P.
- g) CUSTO DA INSCRIÇÃO: **Pagamento só em dinheiro ou cheque.**
- O valor da inscrição por equipa é de 50 € (Cinquenta euros).**





Para as equipas convidadas o valor da inscrição será de 70€ (Setenta euros).

NOTA: Não inclui volta de treino, bolas de treino ou qualquer meio de transporte de jogadores, caddies ou sacos de golfe.

- h) **DESISTÊNCIAS:** Eventuais desistências após a divulgação do Draw poderão ser preenchidas por equipas inscritas em lista de espera, seguindo-se o critério do Handicap médio mais baixo. As desistências e faltas às Competições Nacionais são reguladas pela Circular nº 1/2017 da AGNP.
- i) **LISTAS DE ESPERA:** A lista de clubes inscritos será ordenada pela ordem crescente dos handicaps médios.

3. FORMATO

a) **DATA DA COMPETIÇÃO: Sabado, 16 de Dezembro de 2023**

b) **MODALIDADE:**

Manhã – 18 buracos em Strokeplay em Pares “FourBall Better Ball”. Consideram-se para a classificação da equipa, o seu melhor resultado.

Manhã – 18 buracos em Strokeplay por Pancadas “Singles”. Consideram-se para a classificação da equipa os 3 melhores resultados.

c) **NUMERO DE BURACOS: 36 Buracos**

d) **ÁREA DE PARTIDA:** Homens/Senhoras: Tees de cor laranja.

e) **HANDICAP DE JOGO:** Por jogador, o handicap maximo é de 36.

NOTA: Aos jogadores sem handicap P&P será atribuído, para efeitos desta competição, um Handicap P&P, baseado na seguinte formula: $\text{Handicap P\&P} = ((\text{handicap EGA}-10)/2)$

f) **ORDEM DE JOGO/EQUIPAS:** A ordem de jogo das equipas para a fase de “BetterBall”, é dada por sorteio a realizar às 13h do dia anterior ao torneio. Os Capitães de Equipa ou os Clubes deverão indicar qualquer alteração à ordem dos seus jogadores para este sorteio, até àquela data/hora, via formulário da pagina do campeonato. Caso não o façam, será considerada a sequência dos jogadores na folha de inscrição das equipas.

Para a tarde, a fase de “Strokeplay”, os Capitães deverão entregar à Comissão Técnica a ordem de saída dos jogadores da respetiva equipa até 15 minutos após a entrega do cartão de jogo do seu último resultado da manhã.

g) **SUBSTITUIÇÕES:** Podem ser efetuadas entre os inscritos, por qualquer razão e deverão ser apresentadas à Comissão Técnica pelo Capitão da Equipa, até 15 minutos antes da respetiva saída do Campeonato. Cada equipa pode fazer um só ato de alteração, entre os jogadores inscritos.

h) **CAPITÃES DE EQUIPA:** Cada equipa deverá nomear um Capitão de Equipa, que pode dar conselhos aos componentes da sua equipa.

i) **DRAW:** disponível na página dedicada da competição em www.agnp.pt, a partir do final do dia da data limite das inscrições.

j) **PROGRAMA**

09:00 – 1ª saídas em shotgun (Pares BetterBall)

11:00 - 2ª saídas em shotgun (Strokeplay singles)

13:30 – Encerramento do Campeonato

k) **PRÉMIOS:** Será o Clube Campeão do Norte de Portugal em P&P, o clube cuja equipa totalizar o menor número de pancadas no agregado (manhã e tarde), em Gross.

Clube Campeão do Norte de Portugal de Pitch & Putt

Clube Vice-Campeão do Norte de Portugal de Pitch & Putt

Clube Campeão Net de Pitch & Putt

NOTA: Não há acumulação de Prémios. Os Prémios Gross prevalecem sobre o Prémio Net.



4. ENTREGA DE CARTÃO DE RESULTADOS

- a) O cartão de resultados do jogador é oficialmente entregue à Comissão Técnica quando o último jogador, abandonar a área de Registo de Resultados com ambos os pés.



5. EMPATES

a) Em caso de empates o desempate será feito sucessivamente a favor da equipa que tiver:

- 1º - A soma mais baixa dos resultados não utilizados;
- 2º - O melhor resultado não utilizado na volta de “BetterBall”;
- 3º - O melhor resultado não utilizado na volta de “Singles”;
- 4º - O melhor resultado da equipa na volta de “BetterBall”;
- 5º - O melhor resultado da equipa na volta de “Singles”;

NOTA: Se nenhum destes critérios desempatar as equipas, proceder-se-á a Sorteio.

6. RESULTADOS DA COMPETIÇÃO – COMPETIÇÃO ENCERRADA

a) Quando os resultados forem afixados no quadro local da competição, os resultados da competição estão oficialmente anunciados e a competição encerrada.

7. REGRAS, COMISSÃO TÉCNICA E ÁRBITROS

- a) **REGRAS:** As aprovadas pelo R&A Rules Limited, as condições estabelecidas pelos Termos de Competição e Regras Locais de Aplicação Permanente da FPG, assim como as Regras Locais Adicionais estabelecidas pela Comissão Técnica.
- b) **COMISSÃO TÉCNICA E ÁRBITROS:** Serão designados oportunamente pela AGNP, integrando membros da AGNP.
- c) Se uma infração for cometida pelo capitão ou pelo caddie a penalidade será adicionada ao resultado da respetiva equipa.
- d) Os casos omissos no Regulamento serão decididos de forma definitiva pela Comissão Técnica.

