



# Campeonato do Norte de Portugal de Clubes 2024

## 1ªs e 2ªs categorias

MIRAMAR – 25 de Abril e 27 e 28 Abril

## TERMOS DE COMPETIÇÃO

### 1. ELIGIBILIDADE

- Prova aberta a todos clubes filiados na Federação Portuguesa de Golfe e associados da Associação de Golfe do Norte de Portugal, com handicap WHS válido.
- CADDIES: São permitidos caddies.

### 2. REQUISITOS DE INSCRIÇÃO E DATAS

- MÉTODO DE INSCRIÇÃO: exclusivamente via formulário on-line (disponível em página dedicada em [www.agnp.pt](http://www.agnp.pt))
- DATA LIMITE: até às 23:59 horas do dia **23 de Abril de 2024**.
- NÚMERO EQUIPAS ADMITIDAS: **16** equipas. Ficam reservados 8 equipas por cada categoria. A Comissão Técnica reserva-se o direito de alterar este limite de acordo com as inscrições por categoria.
- CONDIÇÕES DE ADMISSÃO E JOGO: Para efeitos de aceitação de um jogador na Prova, será considerado o respetivo Handicap WHS, que conste no servidor da FPG no dia e hora do encerramento das inscrições. É da responsabilidade de cada jogador e equipa, a verificação da sua correta e atempada inscrição, através da consulta dos Inscritos, no site da AGNP.
- MINIMO DE INSCRIÇÕES: Para que o torneio se possa realizar, é exigido o mínimo de **8 equipas** inscritas na altura do fecho das inscrições. Para cada uma das categorias se disputar exige-se um mínimo de 3 equipas.
- CUSTO DA INSCRIÇÃO: **200€ por equipa**.  
**Pagamento só em dinheiro, transferência bancária ou MBWay, antes do início do 1º dia da competição.**
- DESISTÊNCIAS: Eventuais desistências após a divulgação do Draw poderão ser preenchidas por jogadores inscritos em lista de espera, seguindo-se o critério do Handicap mais baixo. As desistências e faltas às Competições Nacionais são reguladas pela Circular nº 1/2017 da AGNP.
- LISTAS DE ESPERA: A lista de pares inscritos será ordenada pela ordem crescente dos handicaps.

### 3. FORMATO

- DATA DA COMPETIÇÃO: **Quinta-feira (feriado), 25 de Abril e Sábado e Domingo, 27 e 28 de Abril de 2024**.
- CATEGORIAS: O Campeonato será disputado em duas Categorias:  
**1ª CATEGORIA** – o “handicap” WHS dos jogadores participantes, à data de inscrição do Campeonato, não pode ser superior a 11,4.  
**2ª CATEGORIA** – o “handicap” WHS dos jogadores participantes, à data de inscrição do Campeonato, será entre 11,5 e um máximo de 36.
- EQUIPAS E SUA CONSTITUIÇÃO:
  - O Campeonato do Norte de Clubes é disputado entre equipas representativas de cada clube.
  - As equipas são constituídas por 6 jogadores participantes, devendo ser acompanhados por um Capitão, que poderá ser um dos jogadores.
  - Cada equipa poderá ter até 3 suplentes
  - As equipas podem ser mistas.





- Cada clube poderá inscrever mais do que uma equipa, caso o número de equipas inscritas não atinja as 16 equipas no total das duas categorias, sendo, no entanto, dada preferência à 1ª equipa de cada clube, sobre as equipas B.
- d) **MODALIDADES DE JOGO:**
- 1º DIA (25 de Abril) - Strokeplay por pancadas singles – 6 jogadores em singles.**  
O resultado da equipa será a soma dos 5 melhores resultados desta volta, obtidos pelos seis jogadores participantes.
- 2º DIA (27 Abril) – Strokeplay por pancadas (pares e singles) – 1 Par em Foursomes e 4 jogadores em singles.**  
O resultado da equipa será a soma dos 3 melhores resultados singles desta volta e mais o resultado do Par Foursomes.
- Jogão no 2º dia (Sábado), por categoria, as melhores 8 equipas agrupadas pela classificação do 1º dia.
- 3º DIA (28 Abril) - Match Play (pares e singles) – 1 Par em Foursomes e 4 jogadores em singles.**  
No 3º e ultimo dia (Domingo), jogam-se as finais por categoria, ou seja, de acordo com a classificação agregada (1º e 2º dia), jogam-se os seguintes Matches :
- 1º vs 2º - Clube Campeão e Vice-Campeão
  - 3º vs 4º - 3º e 4º classificado
  - 5º vs 6º - 5º e 6º classificado
  - 7º vs 8º - 7º e 8º classificado
- NOTA: Não haverá empates em Matchplay. Se ao fim de 18 buracos a partida se mantiver “all-square”, os jogadores terão de seguir para o próximo buraco até alguma das partes ganhar o buraco.
- e) **NUMERO DE BURACOS: 54 Buracos** (uma volta de 18 buracos no 1º dia, uma volta de 18 buracos no 2º dia e uma volta de 18 buracos no 3º dia)
- f) **ÁREAS DE PARTIDA:**
- a) **1ªs Categorias** - Homens : Tees de cor branca / Senhoras : Tees de cor azul
  - b) **2ªs categorias** - Homens : Tees de cor amarela / Senhoras : Tees de cor vermelha
- g) **HANDICAP DE JOGO:** Por jogador, o handicap WHS maximo é de 36.
- h) **ORDEM DAS EQUIPAS:** A ordem das equipas será determinada por sorteio na sede da AGNP no dia anterior do inicio da competição pelas 15.00h.
- i) **ORDEM DE JOGO:** A ordem de jogo será determinada por sorteio, na sede da AGNP no dia anterior do início da competição pelas 15.00h, designando-se os componentes de cada equipa por números de 1 a 6. Os Capitães de Equipa ou os Clubes deverão indicar a ordem dos seus jogadores para este sorteio, até àquela data/hora, através do link na pagina do Campeonato no site da AGNP. Caso não o façam, será considerada a sequência dos jogadores na folha de inscrição das equipas.  
Para o 2º dia de competição, os capitães devem preencher o formulário existente para o efeito na pagina do site da Competição, até as 15h do dia anterior (1º dia).
- j) **SUBSTITUIÇÕES:** As substituições devem ser apresentadas à Comissão Técnica pelos Capitães de equipa. No 1º dia, em strokeplay, as substituições podem ter lugar até 20 minutos antes da primeira saída da competição. No 2º dia, cada equipa pode fazer uma substituição no “Foursomes” e uma nos Singles e pode ser feita até 20 minutos antes do início do primeiro “Foursomes” do encontro.  
Nos “Foursomes”, o jogador substituto joga no lugar do jogador substituído. Nos “Singles”, o jogador substituto joga em último lugar, subindo os restantes jogadores da equipa na ordem inicialmente apresentada, se tal for necessário.
- k) **CAPITÃES DE EQUIPA:** Cada equipa deverá nomear um Capitão de Equipa, que pode dar conselhos aos componentes da sua equipa. O Capitão pode ser profissional/treinador de golfe.
- l) **DRAW:** disponível na página dedicada da competição em [www.agnp.pt](http://www.agnp.pt) . O Draw da primeira volta estará disponível a partir do dia seguinte à data limite das inscrições. Os Draws seguintes estarão disponíveis após a divulgação dos resultados oficiais de cada volta.
- m) **PROGRAMA**  
**DIA 25 de Abril (Quinta-feira)**  
08:00 – Sidas do Tee do 1 consecutivas – Strokeplay singles





**DIA 27 de Abril (Sábado)**

08:00 – Saídas do Tee do 1 consecutivas – Strokeplay Foursomes e singles

**DIA 28 de Abril (Domingo)**

08:00 – Saídas do Tee do 1 consecutivas – Matchplay Foursomes e singles

13:30 – Encerramento do Campeonato

NOTA: As saídas podem ser alteradas de acordo com o número de inscrições.

n) **PRÉMIOS:**

**Clube Campeão e Clube Vice Campeão em 1<sup>as</sup> Categorias e 2<sup>as</sup> Categorias.**

A Taça, instituída pela AGNP, será entregue ao Clube vencedor das 1<sup>as</sup> Categorias, que se responsabilizará por a guardar e manter segura até à realização do Campeonato seguinte. A AGNP oferecerá também troféus individuais a todos os componentes das equipas vencedoras, incluindo ao Capitão de Equipa.

**4. ENTREGA DE CARTÃO DE RESULTADOS**

- a) O cartão de resultados do jogador é oficialmente entregue à Comissão Técnica quando o último jogador, abandona a área de Registo de Resultados.

**5. EMPATES**

1<sup>o</sup> DIA – Strokeplay singles

Para o resultado por equipas (5 melhores resultados) o desempate será feito sucessivamente por:

1. O resultado mais baixo não utilizado pela equipa;
2. O melhor resultado da equipa;
3. O segundo melhor resultado da equipa e assim sucessivamente;
4. A equipa com a média de “Handicap” mais baixa, sendo considerados os 5 (cinco) handicaps mais baixos.

As classificações serão ordenadas em “Gross”

2<sup>o</sup> DIA – Strokeplay singles + foursomes/singles

o desempate será feito sucessivamente por:

1. O resultado mais baixo não utilizado pela equipa nos 2 dias;
2. O melhor resultado da equipa nos 2 dias;
3. O segundo melhor resultado da equipa nos 2 dias e assim sucessivamente;
4. A equipa com a média de “Handicap” mais baixa, sendo considerados os 5 (cinco) handicaps mais baixos.

As classificações serão ordenadas em “Gross”

3<sup>o</sup> DIA - Matchplay

Não haverá empates em Matchplay. Se ao fim de 18 buracos a partida se mantiver “all-square”, os jogadores terão de seguir para o próximo buraco até alguma das partes ganhar o buraco.

**6. RESULTADOS DA COMPETIÇÃO – COMPETIÇÃO ENCERRADA**

- a) Quando os resultados forem afixados no quadro local da competição, os resultados da competição estão oficialmente anunciados e a competição encerrada.

**7. REGRAS; COMISSÃO TÉCNICA E ÁRBITROS**

- a) **REGRAS:** As aprovadas pelo R&A Rules Limited, as condições estabelecidas pelos Termos de Competição e Regras Locais de Aplicação Permanente da FPG, assim como as Regras Locais Adicionais estabelecidas pela Comissão Técnica.
- b) **COMISSÃO TÉCNICA E ÁRBITROS:** Serão designados oportunamente pela AGNP, integrando membros da AGNP.
- c) Os casos omissos no Regulamento serão decididos de forma definitiva pela Comissão Técnica.

