



# Campeonato do Norte de Portugal de Clubes P&P 2024

## Campeonato Luso-Galaico de Clubes P&P 2024

PAREDES P&P – 07.12.2024

## TERMOS DE COMPETIÇÃO

### 1. ELIGIBILIDADE

- a) A competição é aberta a todos os jogadores e clubes filiados na Federação Portuguesa de Golfe e associados de um Clube filiado na Associação de Golfe do Norte de Portugal. Nos termos Estatutários da AGNP, é aceite a inscrição de Equipas não pertencentes aos Clubes associados (equipas convidadas), desde que preencham as restantes condições do Regulamento.
- A estas equipas convidadas, não serão atribuídos os títulos em disputa, embora tenham direito a troféu específico se classificados nos lugares com direito a título.
- b) Os jogadores só com Handicap WHS poderão participar, desde que o limite de inscrições não seja atingido.
- c) CADDIES: São permitidos caddies.

### 2. REQUISITOS DE INSCRIÇÃO E DATAS

- a) MÉTODO DE INSCRIÇÃO: exclusivamente via formulário on-line (disponível em página dedicada em [www.agnp.pt](http://www.agnp.pt))
- b) DATA LIMITE: até às 23:59 horas do dia **05 de Dezembro de 2024**.
- c) LOCAL: Campo de P&P PAREDES Aqueduto
- d) COMPOSIÇÃO DAS EQUIPAS:
- O Campeonato do Norte de Portugal de Clubes P&P é disputado entre equipas representativas de cada clube associado da AGNP.
  - O X Campeonato de Clubes P&P Luso Galaico é disputado entre as equipas representativas da AGNP e da ASGAPP (Galiza)
  - Cada equipa será constituída por 4 (quatro) jogadores e 1 (um) Capitão que tenham como seu “Home Club” o Clube que estão a representar com “Handicap” P&P.
  - As equipas poderão inscrever até 3 (três) jogadores suplentes.
  - O capitão pode ser jogador ou não.
  - As equipas podem ser mistas.
  - Cada clube poderá inscrever mais do que uma equipa, caso o número de equipas inscritas não atinja o limite estabelecido.
  - Para que o Campeonato se realize terá, obrigatoriamente que existir um mínimo de seis (6) equipas inscritas.
- e) NÚMERO DE EQUIPAS ADMITIDAS: **10** (dez) equipas. No caso de haver um número de inscrições superior, serão excluídas:
1. Equipas convidadas
  2. As equipas B (2ª equipa) com a soma mais alta de handicaps
  3. As equipas A (1ª equipa) com a soma mais alta de handicaps
- f) CONDIÇÕES DE ADMISSÃO E JOGO: Para efeitos de aceitação de um jogador na Prova, será considerado o respetivo Handicap P&P, que conste no servidor da FPG no dia e hora do encerramento das inscrições. É da responsabilidade de cada jogador, a verificação da sua correta e atempada inscrição, através da consulta dos Inscritos, no site da





AGNP. Se o número de inscritos exceder o limite de inscrições estabelecido proceder-se-á à exclusão dos handicaps mais altos, dando-se prioridade aos Membros de Associados da AGNP e a jogadores com Handicap P&P.

- g) **CUSTO DA INSCRIÇÃO: Pagamento só em dinheiro ou cheque.**
- O valor da inscrição por equipa AGNP ou ASGAPP é de 60 € (Sessenta euros).**
  - Para as equipas convidadas o valor da inscrição será de 80€ (Oitenta euros).**
- NOTA: Não inclui volta de treino, bolas de treino ou qualquer meio de transporte de jogadores, caddies ou sacos de golfe.**
- h) **DESISTÊNCIAS:** Eventuais desistências após a divulgação do Draw poderão ser preenchidas por equipas inscritas em lista de espera, seguindo-se o critério do Handicap médio mais baixo. As desistências e faltas às Competições Nacionais são reguladas pela Circular nº 1/2017 da AGNP.
- i) **LISTAS DE ESPERA:** A lista de clubes inscritos será ordenada pela ordem crescente dos handicaps médios.

### 3. FORMATO

- a) **DATA DA COMPETIÇÃO: Sabado, 7 de Dezembro de 2024**
- b) **MODALIDADE:**
- Manhã** – 18 buracos em Strokeplay em Pares “FourBall Better Ball”. Consideram-se para a classificação da equipa, o seu melhor resultado.
  - Manhã** – 18 buracos em Strokeplay por Pancadas “Singles”. Consideram-se para a classificação da equipa os 3 melhores resultados.
- c) **NUMERO DE BURACOS: 36 Buracos**
- d) **ÁREA DE PARTIDA:** Homens/Senhoras: Tees de cor laranja.
- e) **HANDICAP DE JOGO:** Por jogador, o handicap maximo é de 36.
- f) **ORDEM DE JOGO/EQUIPAS:** A ordem de jogo das equipas para a fase de “BetterBall”, é dada por sorteio a realizar às 13h do dia anterior ao torneio. Os Capitães de Equipa ou os Clubes deverão indicar qualquer alteração à ordem dos seus jogadores para este sorteio, até àquela data/hora, via formulário da pagina do campeonato. Caso não o façam, será considerada a sequência dos jogadores na folha de inscrição das equipas.  
Para a tarde, a fase de “Strokeplay”, os Capitães deverão entregar à Comissão Técnica a ordem de saída dos jogadores da respetiva equipa até 15 minutos após a entrega do cartão de jogo do seu último resultado da manhã.
- g) **SUBSTITUIÇÕES:** Podem ser efetuadas entre os inscritos, por qualquer razão e deverão ser apresentadas à Comissão Técnica pelo Capitão da Equipa, até 15 minutos antes da respetiva saída do Campeonato. Cada equipa pode fazer um só ato de alteração, entre os jogadores inscritos.
- h) **CAPITÃES DE EQUIPA:** Cada equipa deverá nomear um Capitão de Equipa, que pode dar conselhos aos componentes da sua equipa.
- i) **DRAW:** disponível na página dedicada da competição em [www.agnp.pt](http://www.agnp.pt), a partir do final do dia da data limite das inscrições.
- j) **PROGRAMA**  
09:00 – 1ª saídas em shotgun (Pares BetterBall)  
12:00 – Almoço de confraternização  
13:00 - 2ª saídas em shotgun (Strokeplay singles)  
16:30 – Encerramento do Campeonato
- k) **PRÉMIOS:** Será o Clube Campeão do Norte de Portugal em P&P, o clube cuja equipa totalizar o menor número de pancadas no agregado (manhã e tarde), em Gross.
- Clube Campeão do Norte de Portugal de Pitch & Putt 2024
  - Clube Vice-Campeão do Norte de Portugal de Pitch & Putt 2024
  - Clube Campeão Luso-Galaico de Pitch & Putt 2024
  - Clube Vice-Campeão Luso-Galaico de Pitch & Putt 2024
- NOTA:** Poderá haver acumulação de Prémios.





#### **4. ENTREGA DE CARTÃO DE RESULTADOS**

- a) O cartão de resultados do jogador é oficialmente entregue à Comissão Técnica quando o último jogador, abandonar a área de Registo de Resultados com ambos os pés.

#### **5. EMPATES**

- a) Em caso de empates o desempate será feito sucessivamente a favor da equipa que tiver:
    - 1º - A soma mais baixa dos resultados não utilizados;
    - 2º - O melhor resultado não utilizado na volta de “BetterBall”;
    - 3º - O melhor resultado não utilizado na volta de “Singles”;
    - 4º - O melhor resultado da equipa na volta de “BetterBall”;
    - 5º - O melhor resultado da equipa na volta de “Singles”;
- NOTA: Se nenhum destes critérios desempatar as equipas, proceder-se-á a Sorteio.

#### **6. RESULTADOS DA COMPETIÇÃO – COMPETIÇÃO ENCERRADA**

- a) Quando os resultados forem afixados no quadro local da competição, os resultados da competição estão oficialmente anunciados e a competição encerrada.

#### **7. REGRAS, COMISSÃO TÉCNICA E ÁRBITROS**

- a) REGRAS: As aprovadas pelo R&A Rules Limited, as condições estabelecidas pelos Termos de Competição e Regras Locais de Aplicação Permanente da FPG, assim como as Regras Locais Adicionais estabelecidas pela Comissão Técnica.
- b) COMISSÃO TÉCNICA E ÁRBITROS: Serão designados oportunamente pela AGNP, integrando membros da AGNP.
- c) Se uma infração for cometida pelo capitão ou pelo caddie a penalidade será adicionada ao resultado da respetiva equipa.
- d) Os casos omissos no Regulamento serão decididos de forma definitiva pela Comissão Técnica.

