



Campeonato do Norte de Portugal de Mid-Amateurs e Seniores P&P 2024

QUINTA DAS LAGRIMAS – 10.11.2024

TERMOS DE COMPETIÇÃO

1. ELIGIBILIDADE

- a) A competição é aberta a todos os jogadores e clubes filiados na Federação Portuguesa de Golfe e associados de um Clube filiado na Associação de Golfe do Norte de Portugal, com Handicap P&P valido, de acordo com as seguintes categorias (á data do campeonato):
 - **Mid-Amateurs e Mid-Amateurs:** idade igual ou superior a 25 anos
- b) Nos termos Estatutários da AGNP, é aceite a inscrição de Jogadores não pertencentes aos Clubes associados (jogadores convidados), desde que preencham as restantes condições do Regulamento.
- c) A estes jogadores convidados, não serão atribuídos os títulos em disputa, embora tenham direito a troféu específico se classificados nos lugares com direito a prémio.
- d) CADDIES: São permitidos caddies

2. REQUISITOS DE INSCRIÇÃO E DATAS

- a) MÉTODO DE INSCRIÇÃO: exclusivamente via formulário on-line (disponível em página dedicada em www.agnp.pt)
- b) DATA LIMITE: até às 23:59 horas do dia **08 de Novembro de 2024**.
- c) LOCAL: Campo de P&P Quinta das Lagrimas Old Course
- d) COMPOSIÇÃO DAS EQUIPAS:
 - O Campeonato do Norte de Portugal de Clubes P&P é disputado entre equipas representativas de cada clube associado da AGNP.
 - Cada equipa será constituída por 4 (quatro) jogadores e 1 (um) Capitão que tenham como seu “Home Club” o Clube que estão a representar com “Handicap” P&P.
 - As equipas poderão inscrever até 3 (três) jogadores suplentes.
 - O capitão pode ser jogador ou não.
 - As equipas podem ser mistas.
 - Cada clube poderá inscrever mais do que uma equipa, caso o número de equipas inscritas não atinja o limite estabelecido.
 - Para que o Campeonato se realize terá, obrigatoriamente que existir um mínimo de seis (6) equipas inscritas.**
- e) NÚMERO DE EQUIPAS ADMITIDAS: **10** (dez) equipas. No caso de haver um número de inscrições superior, serão excluídas:
 1. Equipas convidadas
 2. As equipas B (2ª equipa) com a soma mais alta de handicaps
 3. As equipas A (1ª equipa) com a soma mais alta de handicaps
- f) CONDIÇÕES DE ADMISSÃO E JOGO: Para efeitos de aceitação de um jogador na Prova, será considerado o respetivo Handicap P&P, que conste no servidor da FPG no dia e hora do encerramento das inscrições. É da responsabilidade de cada jogador, a verificação da sua correta e atempada inscrição, através da





consulta dos Inscritos, no site da AGNP. Se o número de inscritos exceder o limite de inscrições estabelecido proceder-se-á à exclusão dos handicaps mais altos, dando-se prioridade aos Membros de Associados da AGNP e a jogadores com Handicap P&P.

- g) **CUSTO DA INSCRIÇÃO: Pagamento só em dinheiro ou cheque.**
- O valor da inscrição por equipa é de 50 € (Cinquenta euros).**
 - Para as equipas convidadas o valor da inscrição será de 70€ (Setenta euros).**
- NOTA: Não inclui volta de treino, bolas de treino ou qualquer meio de transporte de jogadores, caddies ou sacos de golfe.**
- h) **CONDIÇÕES DE ADMISSÃO E JOGO:** Para efeitos de aceitação de um jogador na Prova, será considerado o respetivo Handicap P&P, que conste no servidor da FPG no dia e hora do encerramento das inscrições. É da responsabilidade de cada jogador, a verificação da sua correta e atempada inscrição, através da consulta dos Inscritos, no site da AGNP.
- i) **DESISTÊNCIAS:** As desistências e faltas às Competições Nacionais são reguladas pela Circular nº 1/2017.
- j) **LISTAS DE ESPERA:** A lista de jogadores inscritos será ordenada pela ordem crescente dos handicaps WHS, distribuídos equitativamente por categoria.

3. FORMATO

- a) **DATA DA COMPETIÇÃO: 10 de Novembro de 2024.**
- b) **MODALIDADE:**
- Manhã** – 18 buracos em Strokeplay em Pares “Foursomes”. Consideram-se para a classificação da equipa, o seu melhor resultado.
 - Manhã** – 18 buracos em Strokeplay por Pancadas “Singles”. Consideram-se para a classificação da equipa os 3 melhores resultados.
- c) **NUMERO DE BURACOS: 36 Buracos (18 buracos Pares Foursomes/18 buracos Strokeplay)**
- d) **ÁREA DE PARTIDA:**
- Mid-Amateurs e Seniores : Homens e Senhoras / laranjas
- e) **HANDICAP DE JOGO:** máximo handicap P&P 54
- f) **ORDEM DE JOGO:** Shotgun
- g) **ORDEM DE JOGO/EQUIPAS:** A ordem de jogo das equipas para a fase de “Foursomes”, é dada por sorteio a realizar às 13h do dia anterior ao torneio. Os Capitães de Equipa ou os Clubes deverão indicar qualquer alteração à ordem dos seus jogadores para este sorteio, até àquela data/hora, via formulário da pagina do campeonato. Caso não o façam, será considerada a sequência dos jogadores na folha de inscrição das equipas.
- Para a tarde, a fase de “Strokeplay”, os Capitães deverão entregar à Comissão Técnica a ordem de saída dos jogadores da respetiva equipa até 15 minutos após a entrega do cartão de jogo do seu último resultado da manhã.
- h) **SUBSTITUIÇÕES:** Podem ser efetuadas entre os inscritos, por qualquer razão e deverão ser apresentadas à Comissão Técnica pelo Capitão da Equipa, até 15 minutos antes da respetiva saída (manhã e tarde).
- i) **CAPITÃES DE EQUIPA:** Cada equipa deverá nomear um Capitão de Equipa, que pode dar conselhos aos componentes da sua equipa.
- j) **DRAW:** disponível na página dedicada da competição em www.agnp.pt, até às 15h do dia a seguir à data limite das inscrições.
- k) **PROGRAMA**
- DIA 10**
- 10:00h – 18 buracos Foursomes em shotgun
 - 14:00h – 18 buracos Foursomes em shotgun
 - 16:00h – Encerramento do Campeonato





l) **PRÉMIOS:**

- Clube Campeão e Vice-Campeão do Norte de Portugal Mid-Amateur/Seniores 2024 em gross e net

NOTA: Os Prémios não são acumuláveis, dando-se prioridade ao resultado gross.

4. ENTREGA DE CARTÃO DE RESULTADOS

- a) O cartão de resultados do jogador é oficialmente entregue à Comissão Técnica quando o jogador abandona a área de Registo de Resultados com ambos os pés.

5. EMPATES

- a) Em caso de empates o desempate será feito sucessivamente a favor da equipa que tiver:

- 1º - A soma mais baixa dos resultados não utilizados;
- 2º - O melhor resultado não utilizado na volta de "Foursomes";
- 3º - O melhor resultado não utilizado na volta de "Singles";
- 4º - O melhor resultado da equipa na volta de "Foursomes";
- 5º - O melhor resultado da equipa na volta de "Singles";

NOTA: Se nenhum destes critérios desempatar as equipas, proceder-se-á a Sorteio.

6. RESULTADOS DA COMPETIÇÃO – COMPETIÇÃO ENCERRADA

- a) Quando os resultados forem afixados no quadro local da competição, os resultados da competição estão oficialmente anunciados e a competição encerrada.

7. REGRAS; COMISSÃO TÉCNICA E ÁRBITROS

- a) **REGRAS:** As aprovadas pelo R&A Rules Limited, as condições estabelecidas pelo Regulamento do Pitch & Putt da FPG e pelos Termos de Competição e Regras Locais de Aplicação Permanente da FPG, assim como as Regras Locais estabelecidas pela Comissão Técnica.
- b) **COMISSÃO TÉCNICA E ÁRBITROS:** Serão designados oportunamente pela AGNP, integrando membros da AGNP.
- c) Os casos omissos no Regulamento serão decididos de forma definitiva pela Comissão Técnica.

